



CYPHRAX

PR-04 KBD

ЗЧИТУВАЧ PROXIMITY КАРТ

ІНСТРУКЦІЯ

Зміст

1. Загальний опис і призначення	2
2. Функціональні можливості	3
3. Технические характеристики	3
4. Схема підключення	3
5. Кріплення пристрою	4
6.Монтаж	4
7. Робота зчитувача	5
8. Робота клавіатури	5
4. Робота з контроллерами iBC	6



1. Загальний опис і призначення

Зчитувач Proximity карт PR-04 KBD призначений для зчитування ідентифікаційних кодів Proximity карт і Proximity брелоків стандарту EM Marine, або ручного введення кодів, призначених для користувача, з клавіатури в системах контролю доступу та обліку робочого часу.

Зчитувач підтримує Wiegand 26-bit і 1-Wire інтерфейси підключення до контролера. Використовуючи підключення зчитувача по інтерфейсу 1-Wire можливо вільно застосовувати його в будь-якій системі, яка працює на ключах Dallas Semiconductor DS1990 (Touch Memory)

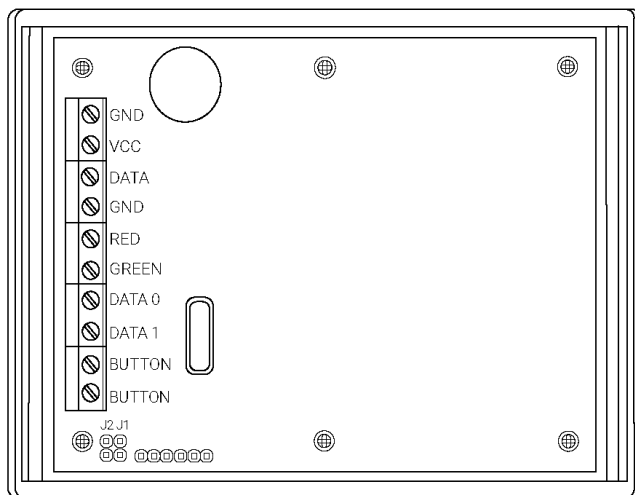
2. Функціональні можливості

- Візуальна триколірна індикація
- Звуковий сигнал зчитування карти та введення коду
- Накладний монтаж
- Підключення зчитувача за допомогою клемних роз'ємів
- Зовнішнє управління індикацією
- Інтерфейси підключення Wiegand 26 bit, 1-Wire (Touch Memory)
- Максимальна довжина коду користувача - 12 цифр

3. Технічні характеристики

№	Параметр	Значення
1	Напруження живлення	9 - 12 В
2	Споживаний струм	40 мА
3	Відстань зчитування	не менше 5 см
4	Габаритні розміри	78 x 120 x 29 мм

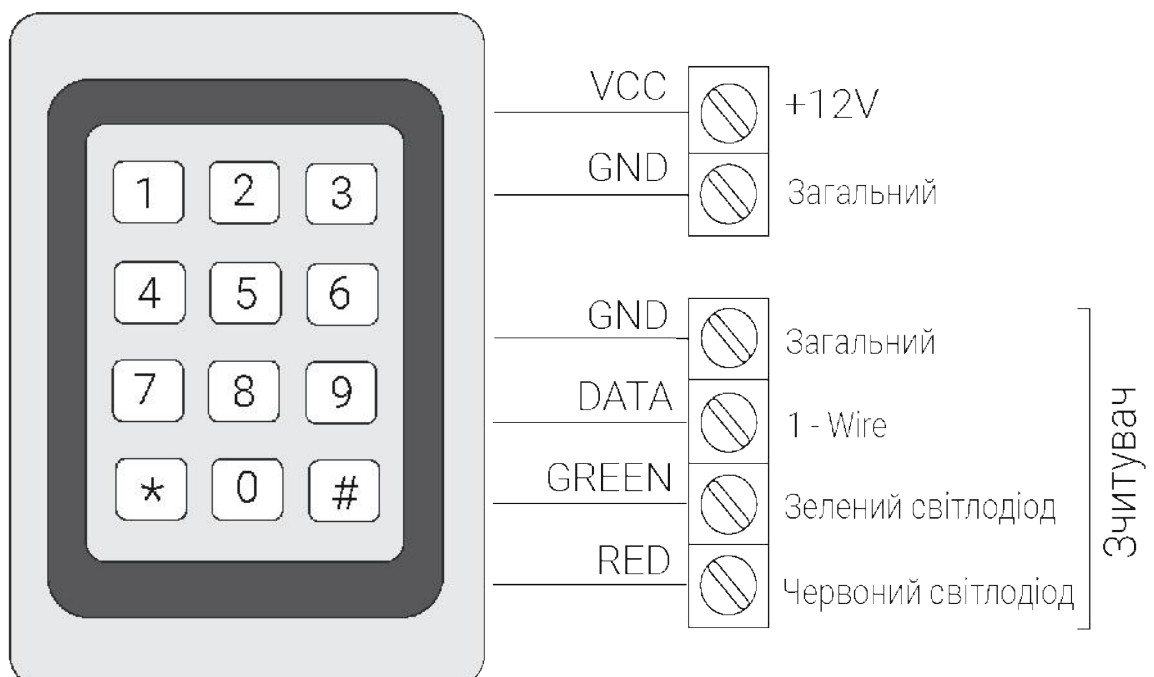
4. Схема підключення



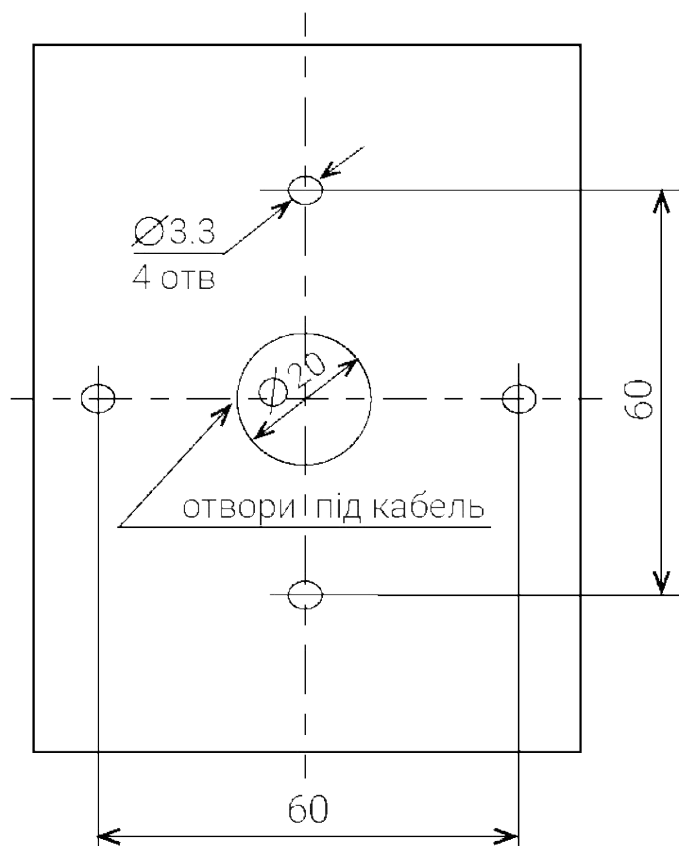
РОЗШИФРОВКА ЗНАЧЕНЬ

GND	Загальний
VCC	+12 В
DATA	1-Wire (Touch Memory)
GND	Общий
RED	Світлодіод червоний
GREEN	Світлодіод зелений
DATA 1	Wiegand Data 1
DATA 0	Wiegand Data 0
Button	Кнопка виклику

Підключення зчитувача по інтерфейсу 1-Wire



5. Кріплення пристрою



6. Монтаж

При установці більше одного зчитувача мінімальна відстань між ними має бути не менше 20 см. Для встановлення зчитувачів на відстань менше 20 см необхідно встановити металевий екран.

Не рекомендується встановлювати зчитувач на металеву поверхню або поблизу масивних металевих конструкцій, так як при цьому знижується відстань зчитування карт і особливо брелоків. Найчастіше в цьому криється причина того що зчитувач зчитує карти, але не зчитує брелоки, так як відстань зчитування у брелоків менше.

При включенні зчитувача пролунає відповідний сигнал. Світлова індикація визначається способом підключення зчитувача. За замовчуванням світиться жовтий світлодіод. При наявності картки в полі зчитувача, жовтий світлодіод гасне, а включення червоного або зеленого світлодіодів залежить від сигналів з контролера на виводах Green і Red.

Таблиця 1- Режим роботи світлодіода

Стан світлодіода	Напруга, що подається на виводи	
	GREEN	RED
Зелений	+V або NC	GND
Червоний	GND	+V або NC
Помаранчевий	+V або NC	+V або NC

NC – провід не приєднаний.

+V= 3.5 - 5 В.

7. Робота зчитувача

Ввімкнення живлення

При подачі напруги живлення на відповідні виводи пролунає відповідний сигнал. Світлова індикація визначається способом підключення зчитувача.

Зчитування карти

Піднесіть картку до зчитувача. При успішному зчитуванні карти пролунає відповідний сигнал. Світлова індикація визначається способом підключення зчитувача.

8. Робота клавіатури

Максимальна довжина призначеного для користувача коду становить 12 цифр.

У процесі введення коду з клавіатури зчитувач продовжує відстежувати появу карт. Якщо при введенні коду в зоні зчитування з'явилася ідентифікаційна карта, то її код буде зчитаний і переданий контролеру. При цьому пароль необхідно буде повторити спочатку.

Спеціальні клавіші:

- підтвердження введеного коду (див. **Введення коду з клавіатури**)

* - скидання введеного коду (див. **Скидання введення з клавіатури**)

Введення коду з клавіатури

Кожне натискання клавіші супроводжується коротким звуковим сигналом. Якщо в процесі введення коду протягом 7 секунд не було натиснуто жодної клавіші, то код необхідно ввести заново.

По завершенні введення коду необхідно натиснути клавішу "#", при цьому буде чути довгий звуковий сигнал.

Утримання клавіші "#" після введення коду аналогічно утриманню ключа на зчитувачі.

Скидання вводу з клавіатури

Якщо в процесі введення коду була допущена помилка або необхідно скасувати введення коду, то можна почекати близько 7 секунд або натиснути клавішу "*".

9. Робота с контролерами iBC

Як майстер-ключа можна використовувати код, введений з клавіатури.

У всіх режимах програмування, де потрібно докласти майстер-ключ до зчитувача необхідно вводити "0", а потім "#".

У всіх режимах програмування, де потрібно відрахувати певну кількість спалахів і докласти майстер-ключ, необхідно вводити "0" і "#" якомога швидше, тобто так, щоб світлодіод на контролері не встиг знову стати зеленим.

Програмування клавіатурного коду в якості мастерключа: увійти в режим програмування мастерключа (див. Інструкцію до контролера). Ввести код на клавіатурі і натиснути "#" - індикація на контролері повинна повідомити, що майстер ключ успішно записаний. Вийти з режиму програмування майстер-ключа.

Вхід в режим програмування за допомогою майстер-коду: ввести майстер-код. Натиснути і утримувати клавішу "#". Коли світлодіод блимає червоним кольором, відрахувати необхідну кількість спалахів (що відповідає номеру режиму) і відпустити клавішу "#".

Додавання коду користувача: увійти в режим додавання нових ключів. Ввести призначений для користувача код і натиснути клавішу "#" на 1 секунду. Світлодіод світиться помаранчевим кольором - ключ успішно доданий.

Видалення ключа користувача по номеру: за допомогою майстер-коду увійти в режим видалення ключа користувача по номеру. Світлодіод блимає зеленим кольором. Відрахувати кількість спалахів рівну номеру ключа, що видаляється. Натиснути клавішу "0", а потім клавішу "#" - це потрібно зробити якомога швидше (поки світлодіод на контролері знову не почне світитися зеленим кольором). Світлодіод блимає червоним кольором. Щоб підтвердити видалення ключа ще раз натисніть "0" і "#".

Видалення ключа користувача за попереднім ключем: за допомогою майстер-коду увійти в режим видалення ключа користувача за попереднім ключем. Світлодіод блимає зеленим кольором. Необхідно ввести код користувача, який знаходиться перед видаляється ключем, і натиснути клавішу "#". Світлодіод блимає червоним кольором - щоб підтвердити видалення натисніть "0", а потім "#".